Timestamo Nama	lisia	Jenis Kelamin	Status			T		5. Apakah kebudayaan Je 6. B				I	T	T							
5/6/2023 19:01:28 Icha Sanista Agustin	15-18 Tahun	Jenis Kelamin Perempuan	Mahasiswa D4/S1		<ol> <li>Budaya Jepang apa ya Film/Televisi</li> </ol>	why not? dari acara ty or	4. Apakan kebudayaan Je			<ol> <li>Apakan ada dampak pe apa yang kita ambil, pasti</li> </ol>	8. Apakan menurut anga	9. Apakan menurut anda	10. Kebudayaan Jepang	Teman							
5/6/2023 19/01:28 Icha Sansta Agustin 5/6/2023 20:01:52 Avu kristi	23 Tahun ke atas	Perempuan Perempuan	Sarjana pendidikan		Kuliner	Karena negara jepang ter	4				-	2	1	Sosial Media				kita tau melebihi batas atau indonesia, untuk kebudayai			negara sendiri bakai dilu
5/6/2023 20:16:46 Sohibur Rizki	18-23 Tahun	Laki-Laki	SMA		Gaya Hidup	Tertib		1 Gk		Positif jadi lebih sadar ket				Teman				Indonesia, untuk kedudayai	an idai negeri cukup diamoi	yang bagusznya saja	
5/6/2023 20: 16:40 SUIIBUI RIZKI	10-23 IBIIUII	Laki-Laki	ONIA	3	Gaya Huup	Terib		I GK	Joga	MOR				reman		nar-seminar tig budaya In: intuk mengenalkan budayi		nkat			
5/7/2023 11:31:28 Idris	15-18 Tahun	Laki-Laki	Stm	4	Wisata	ldk,suka aja	3	4 Jad	li banyak waktu yg terg	ldk	2	2 1	3	Sosial Media	Jgn politik terus kon	max mangamanan adaay	a surum nuparas masyan				
5/8/2023 15:25:17 Alvin Tessar Permata	18-23 Tahun	Laki-Laki	Mahasiswa D4/S1	3	Kuliner	Merujuk yang tadi bahwa	3	3 Bias	sa saja, tetapi kebuda	Dampak positifnya mener	3	1	1	Web	Dengan menanamkan ke	sadaran diri bahwa tidak s	semua budaya jepang itu	bagus dengan kata lain am	bil budaya yang positifnya s	aja	
5/8/2023 15:33:58 Dimas Solar	18-23 Tahun	Laki-Laki	Mahasiswa D4/S1	4	Film/Televisi	Karena menarik untuk dii	3	4 Ya,	karena mempengaruh	Ada	4	3	3	Sosial Media	-						
5/8/2023 15:34:17 Wal	18-23 Tahun	Laki-Laki	Mahasiswa D4/S1	4	Kuliner	Karena pernah dijajah olo	3	5 Bud	daya jepang terkhusus	Dampak positifnya bisa d	4	1	2	Sosial Media	Tidak ada solusi yang da	pat saya berikan :')					
5/8/2023 15:50:20 Ilhamzr99	18-23 Tahun	Laki-Laki	Mahasiswa D4/S1	5	Wisata	Wisata di jepang seperti o	4	4 Sep	perti lagu dan juga five	Dampak positif nya karen	2	2 2	2	Sosial Media	Dengan sadar dan bijak t	sahwa kita lahir di indo ma	ıka dari itu perlu melestar	ikan atau minimal mengetal	ui budaya yg ada di indo, t	erlepas dari mungkin buda	ıya diluar menarik tapi janç
5/9/2023 19:47:02 Naras	18-23 Tahun	Perempuan	Mahasiswa D4/S1		Kuliner	Mereka tetap mengharga				(+) Mengerti bagaimana s (-) ada ketakutan sendiri t				T	Disease hits ashessi ass			and and the boundaries and the standard	tatas annotas an habita		at another annual and
5/9/2023 19:47:02 (Nation	10-23 Idiluli	retempoan	Matiesiswa D4/51	-	Kulinei	mereka tetap mengharga		4 001	ing neur ramen install	Dampak positifnya saya n		1		reman	Dimana kita sebagai generasi muda tidak malu untuk memperkenalkan & menjaga kebudayaan kita dan tetap menjunjung kebudayaan sopan santun yang kini mulai memus						ni mosai memodai
5/10/2023 10:43:49 Devi Dwi Anggraeni	18-23 Tahun	Perempuan	Mahasiswa D4/S1	5	Film/Televisi	Karena unik dan juga me	1	4 Sen	ing menggunakan kos	Negatifnya, saya lebih me	4	1	1	Anime	Lebih memperdalam tentang kebudayaan Indonesia dengan sering menonton tentang aneka ragam yang ada di Indonesia						
5/10/2023 11:02:01 Anindya	18-23 Tahun	Perempuan	Mahasiswa D4/S1	4	Film/Televisi	Karena cerita dari film/tel	3			Salah satu yang membua	4	3		Sosial Media	Semua itu perlu kesadaran dari diri dan sebetulnya perlu ada gerakan dari anak muda dan lembaga kebudayaan untuk menggembar-gemborkan kebudayaan n					n negeri sendiri sehingga o	
5/10/2023 11:05:59 Wayan Pradipta	18-23 Tahun	Laki-Laki	Mahasiswa D4/S1	5	Film/Televisi	Karena budaya Jepang s	3	5 Say	ya menjadi lebih sering	Menurut saya, dampak po	5	1	1	Sosial Media	Budaya Indonesia harus disandingkan dengan kebudayaan modern sehingga bisa diikuti oleh anak muda zaman sekarang sesuai dengan zaman nya						
5/10/2023 11:23:35 Lea tarliyah	23 Tahun ke atas	Perempuan	PNS	5	Gaya Hidup	Budaya jujur, disiplin, hidi	1	4 Mer	nerapkan budaya jujur	Dampak positif yang dira	4	. 2	2	Langsung (mendapatka	an Menjadi pribadi berkarakter sesuai keyakinan dan nilai-nilai kebangsaan, adaptif, kolaboratif dan mampu berkonstribusi positif dalam setiap kegiatan yar					m setiap kegiatan yang d	kerjakan
5/10/2023 11:41:19 Salsa Fauziah	18-23 Tahun	Perempuan	Mahasiswa D4/S1	3	Gaya Hidup	Filosofis	4	4 Kais	zen, Ikigai			3		Sosial Media	Dengan tetap dilestarikan	1					
5/10/2023 11:50:32 Begum	15-18 Tahun		Mahasiswa D4/S1		Film/Televisi	C	_	.L.		Dampak positifnya kita ja				Sosial Media		and the sector tests	t to be decreased as Physics .	A	habitan lang dan b		
5/10/2023 11:50:32 Begum 5/10/2023 11:55:33 Muchamad Alfaidzin	15-18 Ianun 18-23 Tahun	Perempuan Laki-Laki	Mahasiswa D4/S1 Mahasiswa D4/S1		Gava Hidup	Cerita yang disampalkan	2			Dampak negatifnya, bany	-	1		Sosial Media	Lebih banyak menggunakan dan melestarikan produk Indonesia. Balik produk seperti pakaian, makanan, bahkan lagu dan juga film.						
5/10/2023 11:56:33 Muchamad Alfaidzin	18-23 Ianun	Laxi-Laxi	Manasiswa D4/S1	3	Сауа нідир	culture orang orang disar	3	3 say	a menjadi lebih sering		-	3	,	Sosial Media	menurut saya penting memiliki kesadaran nasionalisme dan pemikiran yang rasional agar kita tau akan batasan budaya budaya luar yang sekiranya bertentangan denga						ngan dengan budaya kisa
										Dampak positif: Saya menjadi tertarik untu											
l			L							Dampak negatif:											
5/10/2023 11:55:44 Zazi Alfath Romdoni	18-23 Tahun	Laki-Laki	Mahasiswa D4/S1	b	Film/Televisi	Sebab kebudayaan jepar	1	5 Say	ya menjadi tertarik unti	Jika tidak mengontrol diri	,	1	,	Sosial Media				melalui platform sosmed, ji	iga mempelajari budaya inc	tonesia serta menyanng c	udaya yang masuk ke indi
															<ol> <li>Meningkatkan kualitas dalam penyebaran informasi terkali kebudayaan Indo</li> <li>Mengemasi kebudayaan Indonesia dalam hiburan, seperti: lagu, film, komik,</li> </ol>				si		
5/10/2023 11:56:01 Firzan Annas As-shidiq	15-18 Tahun	Laki-Laki	Mahasiswa D4/S1		Film/Televisi	Kualitas nya yang khas d	3			Dampak positif nya mend		3	1	Teman	<ol><li>Memadupadankan keb</li></ol>	udayaan Indonesia denga	an digitalisasi				
5/10/2023 11:59:36 reza panji pangestu	18-23 Tahun	Laki-Laki	Mahasiswa S2/S3		Film/Televisi	pengaruh lingkungan sek	1		ada	ada	2	2 2	2	Sosial Media		genalan tentang budaya ir	ndonesia sejak usia dini				
5/10/2023 12:00:45 Ageng	18-23 Tahun	Laki-Laki	Gap year	4	Wisata	Wisata	3	1 Tida	ak ada	Tidak tahu	- 4	. 2	1	Sosial Media	Tidak tau						
5/10/2023 12:00:51 Iman Agung	18-23 Tahun	Laki-Laki	gapyear		Film/Televisi	Suka aja	2	4 kata	au menurut saya lebih	<ul> <li>dampak positifnya lebih</li> <li>dampak negatif kadang</li> </ul>				Sosial Media	tetan menningat identitas	hannes dan meningkatka	n nilai nasionalismo sobo	anai hannea indonesia			
U 102020 12:00:01 Illian Agung	1045 IBIBII	Lan-Lan	gupyeu		i mis reserva	Duna aja		7,000		Jika seseorang terlalu ten		1	·	COMMITTEE COM	tetap mengingat identitas bangsa dan meningkatkan nilai nasionalisme sebagai bangsa indonesia						
															Lebih aktif lagi mengenalkan budaya negara sendiri. Zaman sekarang orang-orang pada buat konten, nah kita bisa membuat konten yang seru dan menarik untuk anak-anak mud						
5/10/2023 12:07:03 Dinda	18-23 Tahun	Perempuan	Freelancer		Wisata	Karena budaya Jepang to	1	1 Mai	kan menggunakan sur	Dampak positifnya kita ja	- 1	2		Sosial Media	Lebih aktif lagi mengenal	kan budaya negara sendir	ri. Zaman sekarang orang	g-orang pada buat konten, n	ah kita bisa membuat konte	n yang seru dan menarik	untuk anak-anak muda suj
5/10/2023 12:21:59 Clement	18-23 Tahun	Laki-Laki	Mahasiswa D3	4	Gaya Hidup		4	4		Positifnya, saya mengetal		4	4	Sosial Media							
5/10/2023 12:30:14 Kiki	18-23 Tahun	Perempuan	Mahasiswa D4/S1	4	Film/Televisi	Karena saya suka pemar	3	2 Sav	va tertarik belajar baha	Negatifnya, sejauh ini beli	2	2 3		Pelajaran bhs jepang wa	Tetap menjunjung tinggi t	oudava Indonesia meski se	edano mempelalari buda	va lainnya			
5/10/2023 13:22:05 Bina	18-23 Tahun	Perempuan	Mahasiswa D4/S1	5	Film/Televisi	Unik dan lucu	3	4 Mai	kan pakai alat makan i	Ada	2	1	- 2	Teman	Influence budaya Indone:						
5/10/2023 13:24:18 Ayu Rahmawati	15-18 Tahun	Perempuan	Mahasiswa D4/S1	4	Film/Televisi	budayanya sangat ter upi	1			dampak positif sebagai ba	3	1	-	Keluarga			gat banyak, sehingga ket	ika kita memiliki pengetahua	n seperti itu kita akang mer	ngetahui bahwa dengan o	ara kita menyukai budaya .
										Positif salah satunya men											
5/10/2023 13:30:27 Raihan Ramadhan	18-23 Tahun	Laki-Laki	Mahasiswa D4/S1		Gaya Hidup	Karena suka anime nya	4			Negatif nya apa ya, ndak	4	1	2	Anime	Jangan terlalu fanatik						
5/10/2023 13:36:34 Sindi andriani	23 Tahun ke atas	Perempuan	Pns		Wisata	Bersih dan bagus	2			Lebih disiplin akan waktu	3	1	1	Sosial Media	Diperkenalkan sejak dini						
5/10/2023 13:37:49 Chandra mudhaffar	18-23 Tahun	Laki-Laki	Mahasiswa D4/S1		Wisata	Masih alami	1		ak terpengaruh	Tidak ada	4	3	1	Sosial Media	Jangan terlalu mencintai		1				
5/10/2023 13:38:32 Mailini	18-23 Tahun	Laki-Laki	Mahasiswa D4/S1	3	Gaya Hidup	Keren aja kelihatannya, b	3	2 Leb	oih bekerja keras	Jadi lupa budaya indones (+) dalam banyaknya bara	4	2	1	Teman	uangan dilupain ya buday	yanya tetep dilestarikan, b.	anyak budaya di indo jug	a yang menarik			
5/10/2023 13:43:28 EI	18-23 Tahun	Perempuan	Mahasiswa D4/S1	1	Gaya Hidup	Rapih, disiplin, telaten, te	2	2 dala	am hal kedisiplinan wa	(+) dalam banyaknya bara (-) giat belajar mereka yg	4	. 2		Teman	tetap mencintai budaya s	endiri	1	1			
5/10/2023 13:54:01 ALIF HAMDAN D	18-23 Tahun	Laki-Laki	Lulusan SMA	5	Wisata	Karena negara tersebut t	5			Semua negara memiliki d		1	1	Anime	Kunci nya adalah menjag	ja silaturahmi antar buday	a, serta menjaga dan me	ngembangkan budaya lokal	ke budaya luar seperti cont	ohnya memakai baju ada	Jawa dil
5/10/2023 13:54:51 sokeni	15-18 Tahun	Laki-Laki	Mahasiswa D3	5	Gaya Hidup	menghebohkan bangsa li	1	1 yan	natekodasay,arigatokh	kurang budget, ekonomi,t		3		Teman				em bantu yang terbaik untuk			
5/10/2023 13:55:08 Ava	23 Tahun ke atas	Laki-Laki	Mahasiswa D4/S1	4	Kuliner	Unik	3		sakata seperti bakka,s		3	1	1	Tayangan di televisi dan				ara budaya dan pengenalan			
							_			positif = wawasan lebih lu	_										
5/10/2023 14:05:03 Muhammad Radja Mailir	18-23 Ianun	Laki-Laki	Mahasiswa D4/S1	5	Kuliner	Apa apa aesthetic bange	2	3 lebi	in menikmati media hit	negatif = lebih introvert da	- 2	1	·	reman	kenaikan budaya budaya	iokai menggunakan medi	a media modern dan peri	banyak program/event men	gunakan budaya lokal		
										Untuk saya pribadi, damp											
5/10/2023 14:11:42 Cikal putra Rayhan	18-23 Tahun	Laki-Laki	Mahasiswa D4/S1	4	Film/Televisi	Karena industri hiburan y	4	1 Unt	tuk saya pribadi, kebus	Selama saya mengenal k	1	1 3	1	Web	Dengan melakukan sosialisasi kebudayaan yang ada di Nusantara, seperti mengadakan karnaval, parade, di tempat atau objek wisata, atau bisa dengan melakukan kegiatan acara y						
5/10/2023 14:41:34 Paga	18-23 Tahun	Laki-Laki	Mahasiswa D4/S1		Film/Televisi	Karena banyak cosolayer		3000		Positif: Menambah wawa:				Sosial Media							
							3			Negatif: Lebih tertarik kep	-	3	1		Jangan kalah dari budaya	a Jepang		+			
5/10/2023 14:42:44 salma	18-23 Tahun	Perempuan	pelajar	3	Kuliner	makanannya enak	2	2 mer	ndengarkan musik jep	ada Dampak positif : menamb	4	2	1	Sosial Media	melestarikannya		1		1		
5/10/2023 14:46:09 Bayu Andhika	18-23 Tahun	Laki-Laki	Lulus SMA	4	Gaya Hidup	Karena kebudayaan Jepa	3	2 Date	am bermonolog (berbi	Dampak Negatif : Bisa ter	3	3	1	Sosial media, teman, sel	Adanya suatu gerakan/ko	elompok yang berfokus da	lam mengembangkan da	n menggiatkan kebudayaan	Indonesia secara intensif		